

WWE® 2K24 CELEBRA I 40 ANNI DI WRESTLEMANIA CON IL 2K SHOWCASE... OF THE IMMORTALS E LA FORTY YEARS OF WRESTLEMANIA EDITION

Sali sul ring e "Termina La Tua Storia" con la Superstar di copertina dell'edizione Standard "The American Nightmare" Cody Rhodes, le Superstar di copertina dell'edizione Deluxe Rhea Ripley e Bianca Belair, nuove tipologie di match, gameplay aggiornato e molto altro ancora.

New York, NY – 22 gennaio, 2024 – Oggi, 2K ha annunciato [WWE 2K24](#), il nuovo capitolo della famosa serie di videogiochi WWE sviluppata da Visual Concepts, che sarà presto disponibile per PlayStation® 5 (PS5®), PlayStation®4 (PS4®), Xbox Series X|S, Xbox One e PC via Steam.

Mentre percorre il suo cammino nella WWE nel tentativo di conquistare l'oro mondiale e compiere il suo destino, "The American Nightmare" **Cody Rhodes** sarà protagonista della copertina della edizione **Standard**. Le più volte campionesse e vincitrici della Royal Rumble femminile **Bianca Belair** e **Rhea Ripley** condivideranno la copertina dell'edizione **Deluxe**, rappresentando una novità assoluta per la presenza di due donne su una copertina di WWE 2K, mentre la copertina della **Forty Years of Wrestlemania Edition** presenta artwork originali che celebrano le Superstar e le Leggende più iconiche della storia di WrestleMania, tra cui The Rock, The Undertaker, Hulk Hogan, "Stone Cold" Steve Austin e altri ancora.

WWE 2K24 presenta diverse novità per il franchise, tra cui il 2K Showcase... of the Immortals che celebra i 40 anni di WrestleMania, quattro nuovi tipi di match come Ambulance e Arbitro d'eccezione, due nuove esperienze La mia ASCESA e molti altri.

Inoltre, i fan potranno contare su un vasto roster di oltre 200* Superstar e Leggende WWE, tra cui Roman Reigns, Andre the Giant, Becky Lynch, Batista, Kurt Angle, Asuka, Bret Hart, Brock Lesnar, "Macho Man" Randy Savage, Chyna e altri. La grafica incredibilmente realistica e le animazioni perfezionate - con oltre il 90% delle espressioni facciali aggiornate - insieme ai miglioramenti apportati alle telecamere della rampa e alla possibilità di spostare la telecamera durante il gioco dal vivo, offrono l'esperienza WWE 2K visivamente più impressionante di sempre.

WWE 2K24 edizione **Deluxe** e l'edizione **Forty Years of Wrestlemania** saranno rilasciate in tutto il mondo martedì 5 marzo 2024, seguite dalla edizione **Standard** e dalla edizione digitale **Standard Cross-Gen** venerdì 8 marzo 2024.

"Sono famoso per tenere una lista di riferimento delle tappe fondamentali che voglio percorrere verso la realizzazione della mia storia", ha dichiarato Cody Rhodes. "Come appassionato di videogiochi, essere nominato Superstar di copertina di WWE 2K è molto, molto vicino alla sommità di questa lista e sono felice di lavorare con i team di 2K e Visual Concepts per dare vita a questo sogno".

"Questa è un'incredibile pietra miliare nella mia carriera e sono davvero entusiasta di mostrare al mondo perché **WWE 2K24** è un gioco imperdibile e un'esperienza indimenticabile per ogni fan e giocatore della WWE", ha dichiarato Bianca Belair.

"Ho dimostrato di essere la contendente più forte che abbia mai detenuto il WWE Women's World Championship", ha dichiarato Rhea Ripley, "Guadagnarmi il titolo di Superstar di copertina di **WWE 2K24** è meritato e sono orgogliosa di aggiungerlo alla mia serie di successi".

"Dopo essere stato il gioco più valutato nella storia del franchise, il team di sviluppo di WWE 2K continua a puntare sulla qualità", ha dichiarato Greg Thomas, presidente di Visual Concepts. "**WWE 2K24** offre più tipologie di match, nuove trame e personaggi in La mia ASCESA, miglioramenti alla giocabilità, un 2K Showcase in scena da 40 anni e molto altro ancora. Sono orgoglioso del lavoro svolto dal team per dare vita a questa esperienza e non vedo l'ora che i giocatori si godano il prodotto".

WWE 2K24 presenta diversi tratti distintivi della serie, oltre a nuove aggiunte e rivisitazioni dei titoli preferiti dai fan:

- **Lo Showcase 2K.... of the Immortals:** Per 40 anni, WrestleMania ha affascinato milioni di fan in tutto il mondo, quando le Superstar della WWE sono diventate Leggende e hanno segnato momenti indimenticabili - da Hulk Hogan che ha sconfitto Andre the Giant, a "Mr. WrestleMania" Shawn Michaels e The Undertaker che hanno dato vita a un incontro epocale - cementando l'eredità della WWE Hall of Fame.
"Il Palco Più Prestigioso di Tutti" ha scatenato il tifo degli oltre 100.000 presenti, mentre le più grandi icone della WWE facevano la storia e versavano ogni goccia di sangue, sudore e lacrime sul ring. Dopo 40 anni di lavoro, **WWE 2K24 Showcase... of the Immortals** mette i giocatori al comando, facendo rivivere i momenti più iconici della storia di WrestleMania, mentre l'esclusiva Tecnologia Slingshot di 2K trasforma il gameplay in filmati live-action e viceversa, per un'esperienza di gioco di WrestleMania più coinvolgente che mai. Una serie di contenuti sbloccabili aggiunge sfide e valore a questa esperienza straordinaria;
- **Roster iconico: WWE 2K24** vanta un roster stellare con leggende della WWE come "Stone Cold" Steve Austin, Undertaker e Andre the Giant, oltre alle attuali Superstar della WWE come "The American Nightmare" Cody Rhodes, Bianca Belair, John Cena, Rhea Ripley e Roman Reigns, le cui entrate in scena e le cui mosse caratteristiche sono esaltate da una grafica ultra-realistica.
- **Nuovi tipi di match e miglioramenti ai modelli esistenti:** i giocatori lo hanno chiesto e **WWE 2K24** lo ha fatto, con quattro nuovi e movimentati tipi di match: Arbitro d'eccezione, Ambulance Match, Casket Match e Gauntlet Match. Inoltre, la rissa nel backstage è ora supportata da 4 giocatori e da nuovi elementi interattivi, tra cui un ascensore funzionante, il vetro della sala di controllo che si può rompere e un distributore di bevande che può essere lanciato, mentre la Royal Rumble offre ora il supporto per otto giocatori in partite online a 30 Superstar. Ritornano anche tutti i tipi di incontri già noti di WWE 2K, come WarGames, Extreme Rules, TLC, Submission, Hell in a Cell e molti altri. Ulteriori dettagli su ogni nuovo tipo di match saranno comunicati a breve;
- **Miglioramenti al gameplay: WWE 2K24** presenta numerosi perfezionamenti al gameplay, tra cui le Super Mosse, il minigioco Colpo su Colpo, l'attacco in tuffo dalla corda superiore su un gruppo di avversari fuori dal ring, i doppi incontri per la conquista del titolo, i nuovi Paybacks e molto altro ancora. Nuovi tipi di armi, tra cui bidoni della spazzatura, chitarre e microfoni, oltre alla possibilità di essere utilizzati, permettono ai giocatori di dare il massimo. Inoltre, sono presenti sette veri arbitri WWE per rendere l'esperienza ancora più coinvolgente;
- **Il mio GM:** La popolare simulazione di gestione del brand WWE continua ad espandersi con nuovi GM e marchi tra cui scegliere, più tipi di match, più drammi, più campionati, talent scout, scambio di Superstar tra i brand, gestione dei contratti delle Superstar e il nuovo Superstar Journey, che permette alle Superstar di guadagnare XP, allenarsi e salire di livello per ottenere nuovi vantaggi dopo aver partecipato ai match;
- **La mia FAZIONE:** la modalità di costruzione della squadra in cui i giocatori scelgono, gestiscono e potenziano una serie di Superstar e Leggende WWE per creare le loro fazioni composte da quattro personaggi, torna con un nuovo mercato delle carte acquistabili direttamente e un'esperienza multigiocatore aggiornata. I giocatori possono ora competere

nella Partita Veloce online con ricompense uniche e classifiche stagionali, sfidarsi con le Torri Settimanali e affrontare una rinnovata Guerra tra Fazioni 2.0, con più fazioni reali, più tipi di partite 4v4, un negozio di ricompense specifico per Guerra tra Fazioni e altro ancora. Nuovi pacchetti di carte e obiettivi a tema continueranno a uscire regolarmente durante l'anno con aggiornamenti stagionali dei contenuti**;

- **La mia ASCESA:** nell'esclusiva modalità carriera di WWE 2K, due nuove storyline - Undisputed (maschile) e Unleashed (femminile) - mettono i giocatori al comando di Superstar create ad hoc che cercano di farsi un nome e di consolidare la propria eredità nella storia della WWE. Con Roman Reigns, Cody Rhodes, Mick Foley e altri che per la prima volta prestano la voce fuori campo in La mia ASCESA, insieme ad altre Superstar e Leggende, ricompense ampliate, personaggi ed elementi sbloccabili originali di La mia ASCESA che possono essere trasferiti in altre modalità di gioco e nuove ambientazioni, La mia ASCESA ha un impatto sull'esperienza complessiva di WWE 2K come mai prima d'ora;
- **Universe:** Il sandbox definitivo del WWE Universe che mette i giocatori a capo dei roster delle Superstar, delle lotte, dei campioni, degli show settimanali e dei Premium Live Events, ora presenta Azioni di Rivalità ampliate, tra cui interferenze, incassi del Money in the Bank, scenari e risse, oltre a nuove cutscene, il supporto degli arbitri come ospiti speciali, doppi incontri per il titolo e una clausola " Chi perde se ne va";
- **Menù Creazioni:** Il capolavoro del franchise WWE 2K, il menù Creazioni più dettagliato e solido della categoria, torna con il nuovo supporto per la Creazione di un arbitro e la Creazione di un segno, oltre a nuove parti e animazioni per progettare Superstar, GM, arene, ingressi, set di mosse, campionati e altro ancora;

EDIZIONI WWE 2K24

WWE 2K24 prevede quattro edizioni del gioco: **Edizione Standard**, **Edizione Deluxe**, **FortyYears of WrestleMania Edition** e **Edizione Standard Cross-Gen Digital**:

- L'Edizione **Standard** sarà disponibile su piattaforme old-gen (console PS4, Xbox One) e PC e su console new-gen (PS5 e Xbox Series X|S).
 - **Offerte bonus preordine***:** I giocatori che preordineranno **WWE 2K24 Edizione Standard** riceveranno il **Pacchetto Nightmare Family**, un pacchetto di contenuti bonus che include quattro Superstar giocabili: due versioni alternative di Cody Rhodes (il mascherato Cody "Undashing" e lo sgargiante Stardust), nonché la versione del 1976 di suo padre, il WWE Hall of Famer Dusty Rhodes, oltre a uno dei più grandi rivali di Dusty, "Superstar" Billy Graham, tutti disponibili come personaggi giocabili. I contenuti aggiuntivi La mia FAZIONE includono tre carte La mia FAZIONE: una carta Mattel "Bruised" Cody Rhodes Rarità Oro e, per la prima volta in assoluto, il cane di Cody, Pharaoh, appare in WWE 2K come Carta Manager Rarità Oro**. Inoltre, tutti i preordini digitali di qualsiasi edizione di **WWE 2K24** includeranno l'Edizione Standard di WWE 2K23, il gioco con il punteggio più alto nella storia del franchise secondo Metacritic****.
- L'Edizione **Deluxe** sarà disponibile per PS4, PS5, Xbox Series X|S, Xbox One e PC. L'Edizione **Deluxe** include l'Edizione **Cross-Gen Standard**, il **Pacchetto Nightmare Family**, più un Season Pass per tutti e cinque i pacchetti di contenuti scaricabili post-lancio*****; il **La mia ASCESA Mega-Boost** e il **SuperCharger**; la Carta La mia ASCESA Rarità Oro Rhea Ripley, la

Carta La mia FAZIONE Rarità Oro Bianca Belair e gli abiti sostitutivi per Bianca e Rhea.
L'Edizione **Deluxe** sarà disponibile dal 5 marzo 2024, tre giorni prima delle Edizioni **Standard** e **Cross-Gen!**

- La **Forty Years of WrestleMania Edition** sarà disponibile su PS4, PS5, Xbox Series X|S, Xbox One e PC. Oltre all'Edizione **Standard Cross-Gen** e a tutti i contenuti bonus inclusi nell'Edizione **Deluxe**, la **Forty Years of WrestleMania Edition** include il **Pacchetto Forty Years of WrestleMania**, che contiene abiti diversi per "Macho King" Randy Savage (WrestleMania 6), Rey Mysterio (WrestleMania 22), Triple H (WrestleMania 30), Charlotte Flair (WrestleMania 33) e Rhea Ripley (WrestleMania 36), oltre a carte La mia FAZIONE di Rarità Oro per ciascuno di essi, lo sblocco istantaneo di tutti i personaggi giocabili dello Showcase e l'Arena WrestleMania 40, che sarà disponibile dopo il lancio. ***** La **Forty Years of WrestleMania Edition** sarà disponibile dal 5 marzo 2024, tre giorni prima delle Edizioni **Standard** e **Standard Cross-Gen!**
- L'Edizione **Standard Cross-Gen Digital** sarà disponibile per le console PlayStation e Xbox. L'Edizione Standard Cross-Gen Digital include l'Edizione **Standard** su piattaforme di generazione precedente e attuale della stessa famiglia di console e sullo stesso account PlayStation o Xbox*****;

Per ulteriori informazioni su **WWE 2K24**, visitate il [sito ufficiale](#) del gioco, diventate fan su [Facebook](#), seguite il gioco su [TikTok](#), [X](#), [Instagram](#) e iscrivetevi su [Twitch](#) e [YouTube](#). Gli hashtag ufficiali della campagna sono #WWE2K24 e #FinishYourStory. Sintonizzatevi stasera su Monday Night Raw per vedere il [trailer di annuncio](#) e le star di copertina.

Visual Concepts è uno studio 2K. 2K è un'etichetta di proprietà di Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO).

*Alcune Superstar devono essere sbloccate tramite il gioco o l'acquisto in preordine.

**WWE 2K24 e l'accesso a Internet sono necessari per giocare ai contenuti La mia FAZIONE. Per accedere alle funzioni online è necessario un account (13+). Visitare www.take2games.com/legal e www.take2games.com/privacy per ulteriori dettagli.

*** Offerte bonus preordine: Offerta bonus preordine Pacchetto Nightmare Family disponibile fino al 14 marzo 2024. Pre-ordinando WWE 2K24 Edizione Standard si riceve il Pacchetto Nightmare Family, che include quattro personaggi giocabili e tre carte La mia FAZIONE di Livello Oro (Dusty Rhodes '76, Mattel Cody Rhodes e Pharoah Manager). Il Pacchetto Nightmare Family è incluso nella Deluxe e Forty Years of WrestleMania Edition. Per i preordini digitali, gli oggetti saranno automaticamente abilitati nel gioco. Per i preordini fisici, gli articoli saranno riscattati nel gioco tramite il codice fornito nella confezione. Si applicano le condizioni. Preordina WWE 2K24 Edizione Standard (digitale) su qualsiasi piattaforma fino al 14 marzo 2024 e ricevi una copia digitale di WWE 2K23 Edizione Standard per la stessa piattaforma. La copia digitale di WWE 2K23 sarà automaticamente intitolata e disponibile per il download dopo il preordine. WWE 2K23 deve essere scaricato sull'account utilizzato per preordinare WWE 2K24 e non è trasferibile. L'offerta non è disponibile per gli account della piattaforma che possiedono già WWE 2K23 sulla stessa piattaforma. Si applicano le condizioni.

****Si basa sui punteggi Metacritic di WWE 2K23 relativi a PS5, Xbox Series X|S e PC aggiornati al 19 dicembre 2023.

*****Per giocare la versione PS5 è necessaria una console PlayStation 5. Console PlayStation 4 necessaria per giocare alla versione PS4. Console Xbox Series X|S necessaria per giocare alla versione Xbox Series X|S. Console Xbox One necessaria per riscattare e utilizzare la versione Xbox One.

*****Per gli ordini digitali, i contenuti del Pacchetto Forty Years of WrestleMania post lancio e i DLC saranno consegnati automaticamente all'uscita per gli utenti PC, disponibili per il download nel PlayStation Store/Library tile per gli utenti PS4 e PS5 e disponibili per il download nel Microsoft Store per gli utenti Xbox. Per gli ordini fisici, il DLC post-lancio sarà disponibile al momento dell'uscita e potrà essere riscattato nel gioco tramite il codice fornito nella confezione. I contenuti scaricabili saranno disponibili anche per l'acquisto separato.

About 2K

Founded in 2005, 2K develops and publishes interactive entertainment for video game consoles, personal computers, and mobile devices, with product availability including physical retail and digital download. The Company is home to many talented development studios, including Visual Concepts, Firaxis Games, Hangar 13, Cat Daddy Games, 31st Union, Cloud Chamber and HB Studios. 2K's portfolio currently includes several AAA, sports and entertainment brands, including global powerhouse NBA® 2K; renowned BioShock®, Borderlands®, Mafia, Sid Meier's Civilization® and XCOM® brands; popular WWE® 2K and WWE® SuperCard franchises; as well as the critically and commercially acclaimed PGA TOUR® 2K. Additional information about 2K and its products may be found at 2K.com and on the Company's official social media channels.

2K is a publishing label of Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO).

About Take-Two Interactive Software

Headquartered in New York City, Take-Two Interactive Software, Inc. is a leading developer, publisher, and marketer of interactive entertainment for consumers around the globe. The Company develops and publishes products principally through Rockstar Games, 2K, Private Division, and Zynga. Our products are currently designed for console gaming systems, PC, and Mobile including smartphones and tablets, and are delivered through physical retail, digital download, online platforms, and cloud streaming services. The Company's common stock is publicly traded on NASDAQ under the symbol TTWO.

All trademarks and copyrights contained herein are the property of their respective holders.

Cautionary Note Regarding Forward-Looking Statements

The statements contained herein, which are not historical facts, including statements relating to Take-Two Interactive Software, Inc.'s ("Take-Two," the "Company," "we," "us," or similar pronouns) outlook, are considered forward-looking statements under federal securities laws and may be identified by words such as "anticipates," "believes," "estimates," "expects," "intends," "plans," "potential," "predicts," "projects," "seeks," "should," "will," or words of similar meaning and include, but are not limited to, statements regarding the outlook for our future business and financial performance. Such forward-looking statements are based on the current beliefs of our management as well as assumptions made by and information currently available to them, which are subject to inherent uncertainties, risks, and changes in circumstances that are difficult to predict. Actual outcomes and results may vary materially from these forward-looking statements based on a variety of risks and uncertainties including risks relating to our combination with Zynga Inc.; the risks of conducting business internationally, including as a result of unforeseen geopolitical events; the impact of changes in interest rates by the Federal Reserve and other central banks, including on our short-term investment portfolio; the impact of inflation; volatility in foreign currency exchange rates; our dependence on key management and product development personnel; our dependence on our NBA 2K and Grand Theft Auto products and our ability to develop other hit titles; our ability to leverage opportunities on PlayStation®5 and Xbox Series X|S; factors affecting our mobile business, such as player acquisition costs; the timely release and significant market acceptance of our games; the ability to maintain acceptable pricing levels on our games.

Other important factors and information are contained in the Company's most recent Annual Report on Form 10-K, including the risks summarized in the section entitled "Risk Factors," the Company's most recent Quarterly Report on Form 10-Q, and the Company's other periodic filings with the SEC, which can be accessed at www.take2games.com. All forward-looking statements are qualified by these cautionary statements and apply only as of the date they are made. The Company undertakes no obligation to update any forward-looking statement, whether as a result of new information, future events or otherwise.

###